

Ingénieur d'études informatiques Projet européen AriadnePlus

Avis de vacance

Catégorie	HC
Filière	Adm / Hors Filière
Modalités	CDD 3 ans
Affectation	Siège - Direction Scientifique et Technique
Candidature avant le	

Contexte

L'institut national de recherches archéologiques préventives (Inrap), établissement public administratif créé par la loi du 17 janvier 2001, a pour mission de mettre en œuvre les prescriptions de l'Etat en matière de diagnostics et de fouilles archéologiques, d'assurer l'exploitation scientifique et la diffusion des résultats de ces opérations, de concourir à l'enseignement, la diffusion culturelle et la valorisation de l'archéologie.

L'institut dispose, afin d'assurer sa mission, d'un effectif de 2000 agents et d'un budget de plus de 160 millions d'euros.

L'Inrap est partie prenante au projet européen AriadnePlus, lancé en janvier 2019 pour une durée de 4 ans et visant à consolider l'infrastructure Ariadne existante, qui agrège à ce jour 2 millions de données archéologiques au niveau européen.

Dans ce cadre, l'Inrap renforce ses capacités d'intervention pour construire un portail de données archéologiques utilisé par l'ensemble de la communauté archéologique au niveau français, européen et mondial.

Mission

Rattaché à la Direction Scientifique et Technique, et en lien étroit avec un chef de projet de la Direction des Systèmes d'Information, l'ingénieur d'études Ariadne est amené(e) à

- traiter l'ensemble du cycle de vie des données archéologiques gérées par l'Inrap et particulièrement celles susceptibles de rejoindre l'infrastructure de données Ariadne,
- et à concevoir, réaliser et maintenir des développements informatiques pour agréger, traiter et diffuser des données archéologiques au niveau national ou européen.

Le poste est basé au siège de l'Inrap à Paris et peut nécessiter des déplacements en Europe. La langue de travail est principalement le français mais les échanges avec les partenaires européens du projet se feront en anglais.

Fonctions

L'ingénieur d'études est chargé(e) des activités suivantes :

- Participer à l'analyse fonctionnelle de besoins utilisateurs et rédiger des spécifications fonctionnelles.
- Élaborer et rédiger des cahiers des charges techniques, à partir de spécifications fonctionnelles
- Participer à la modélisation de données archéologiques
- Concevoir et développer des composants logiciels
- Préparer et exécuter des tests applicatifs, analyser les résultats
- Participer à l'intégration et au déploiement des applications
- Transformer et intégrer des données dans des systèmes existants
- Assurer la maintenance corrective et/ou évolutive de composants du système d'information scientifique

Les fonctions décrites ci-dessus correspondent aux principales fonctions prévues pour ce poste, elles peuvent faire l'objet d'adaptations en fonction des besoins de service.

Niveau de diplômes requis :

Maîtrise ou diplôme d'ingénieur obtenus de préférence dans le domaine informatique.

Ce poste est ouvert à des jeunes diplômés avec ou sans expérience préalable.

Ce poste est également ouvert à des candidats titulaires d'une licence dans le domaine informatique et disposant d'une expérience minimale de 2 ans.

Compétences et expériences requises

- Capacité à analyser des exigences fonctionnelles pour les traduire en spécifications techniques.
- Pratique du développement PHP ou Python en environnement Linux / MySQL
- La connaissance d'un framework de développement type Zend, d'un ETL type Talend et/ou d'un SIG type QGIS seront appréciées mais non indispensables
- Autonomie
- Sens de l'organisation
- Capacité à travailler en équipe
- Bonne pratique de l'anglais

[Une connaissance préalable du monde de la recherche et/ou de l'archéologie sera appréciée mais n'est pas un impératif pour ce poste.]